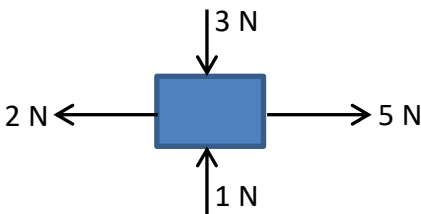
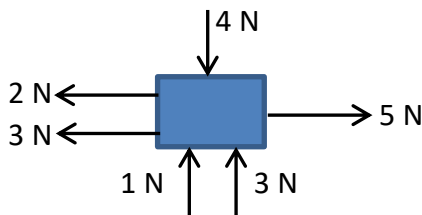


力的合成與分拆

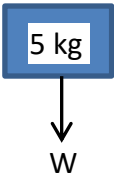
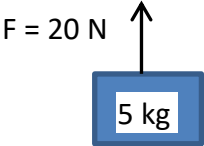
- I. 力的合成：當多於一個力施加在物體上，就需要用「合力」方法處理。請計算以下各題施加於物體的合力 resultant force 或淨力 net force。

1.		Ans : $R = 5\text{ N}$ 向右
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		

- II. 摩擦力：摩擦力 friction 永遠與物體的運動方向相反。當物體未被拉動或推倒時，其量值與合力/淨力相同。

7.		最大 $f = 10\text{ N}$ Ans : $F_{\text{net}} = 0$
8.		最大 $f = 10\text{ N}$ Ans : $F_{\text{net}} =$
9.		最大 $f = 10\text{ N}$ Ans : $F_{\text{net}} =$
10.		最大 $f = 10\text{ N}$ Ans : $F_{\text{net}} =$

III. 重量：物體出現在某星球時，就會受著該星球的引力所影響，有力施加在該物體上，此稱為重量或重力 weight。

11.		Ans : $W = mg = 5 \times 10 = 50 \text{ N}$
12.		求該物體的淨力。取 $g = 10 \text{ Nkg}^{-1}$

IV. 平面合力 coplanar forces

V. 力的分拆 resolving components

VI.